



CONPEDI
Sociedade Científica do Direito



**71ª REUNIÃO
ANUAL DA SBPC**

Sociedade Brasileira para o Progresso da Ciência
21 a 27 de julho de 2019 - UFMS - Campo Grande - MS



FEPODI

JOGOS JURÍDICOS DO FUTURO - INOVAÇÃO E CONHECIMENTO

Capítulo I – Do Objetivo

Art. 1º - **JOGOS JURÍDICOS DO FUTURO - INOVAÇÃO E CONHECIMENTO** promovido pela CONPEDI em parceria com a SBPC e com a FEPODI, tem por objetivo incentivar, fomentar e aprimorar o conhecimento jurídico nas diversas áreas do direito e visa promover a integração dos alunos de graduação de todo o Brasil.

Parágrafo único – O evento ocorrerá no dia 24 de julho de 2019, das 18h00 às 20h00.

Capítulo II – Dos Participantes e Inscrições

Art. 2º - Poderão participar da competição os alunos regularmente matriculados no curso de direito e ciências jurídicas, em qualquer semestre.

Art. 3º - Cada equipe será composta por 3 (três) competidores.

I – as inscrições deverão ocorrer **no período de 01 de julho a 19 de julho de 2019.**

§ 1º - As **equipes** deverão preencher o formulário próprio de inscrição disponível em:

https://docs.google.com/forms/d/1Z34LvRFgn6L2rUCoZMnDQ63luNjKfjalqCIT2t0Jt6M/viewform?edit_requested=true

§ 2º - As **inscrições individuais** (para aqueles que não tiverem equipes formadas) deverão ser realizadas em formulário próprio e comporão equipes formadas por sorteio.

https://docs.google.com/forms/d/1Oadj4p5F7GC1JQts2XiYeye2jN-wcB0KJE1Dv0AQKxA/viewform?edit_requested=true

§ 3º - a lista de equipes e de participantes serão disponibilizadas nas páginas do CONPEDI e da FEPODI no Facebook, no dia 21 de julho de 2019.

§ 4º - As equipes, devidamente inscritas, serão divididas em grupos de confrontos, denominados de chaves.

Capítulo III – Da Competição

Art. 4º - A Competição dar-se-á em três fases: Eliminatória, Classificatória e Final.

§ 1º - Na fase Eliminatória as equipes competirão entre si, após sorteio das chaves, conforme disposto no § 4º do artigo 3º supra.

§ 2º - A fase classificatória habilitará as duas equipes melhor colocadas de cada chave a participar da fase final.

§ 3º - Considera-se “equipes melhor colocadas” aquelas que obtiverem maior número de pontos na contagem geral do evento.

Capítulo IV – Regras da Competição

Art. 5º - A pontuação das equipes na fase eliminatória será realizada observando-se os seguintes critérios:

I – Identificação visual do grupo (uniforme/fantasia) – 10 pontos;

II – respostas corretas às questões formuladas, na forma prevista no artigo 6º do presente edital;

Parágrafo único – A equipe que no momento da chamada ao confronto não estiver presente integralmente ou se apresentar com atraso superior a um minuto perderá 20 (vinte) pontos;

Art. 6º - Na fase eliminatória as equipes responderão 5 (cinco) questões sobre conhecimentos gerais e específicos, sendo que após a quinta questão somente as equipes com o mesmo número de acertos poderão continuar a responder até o desempate, com a exclusão das equipes que errarem a resposta, não podendo haver consulta a qualquer material, seja impresso ou virtual ou ainda por meio de mensagens SMS, e-mail, ou acesso à internet.

Parágrafo único – Apenas uma equipe ficará classificada por chave para a semifinal;

Art. 7º - Na semifinal serão apresentadas 5 (cinco) questões, valendo 10 (dez) pontos cada uma e o desempate ocorrerá na forma prevista para as classificatórias;

Art.8º - As três primeiras colocadas disputarão a fase final.

Art.9º - Em todas as fases as equipes terão 5 (cinco) segundos para responder às questões, podendo tal prazo ser aumentado a critério do mediador.

Parágrafo primeiro – Em caso de empate, em qualquer das fases, será realizada uma rodada no sistema “mata-mata”, entre as equipes com a mesma pontuação, sendo que a equipe que errar a resposta estará imediatamente eliminada.

Parágrafo segundo – A fase final ocorrerá com a verificação de acertos e erros das equipes, considerando as seguintes possibilidades:

- a) Se todas as equipes errarem a questão será apresentada nova questão;
- b) Se apenas uma equipe errar a questão, ficará com o 3º lugar, e as outras duas equipes disputarão o 1º e 2º lugares;
- c) Se duas equipes errarem a questão, a equipe que acertou a questão disputará o 1º e 2º lugar; e aquelas serão submetidas a uma nova questão, a que errar ficará com o 3º lugar.

Parágrafo terceiro - Não será permitida a apresentação de qualquer espécie de recurso acerca dos conteúdos das questões ou mesmo quanto as respostas das referidas perguntas, posto que elaboradas pelos professores do curso e revisadas pela comissão organizadora.

Capítulo V - Da premiação

Art.10 – As três primeiras equipes no ranking geral serão contempladas com os seguintes prêmios:

1ª Colocada – R\$ 1.000,00 (mil reais)

2ª Colocada – R\$ 700,00 (setecentos reais)

3ª Colocada – R\$ 500,00 (quinhentos reais)

Capítulo VI - Da Comissão Julgadora

Art.11 – Será formada uma Comissão de Fiscalização dos jogos, composta por 3 (três) professores, escolhidos interdisciplinarmente, que terão as seguintes atribuições:

- a) Atribuir as pontuações decorrentes dos itens I a V do artigo 5º do presente edital;

- b) Avaliar se as respostas apresentadas pelas equipes estão ou não corretas, considerando o gabarito previamente formulado;
- c) Fiscalizar o andamento das atividades;

Capítulo VII – Das Disposições Finais

Art. 12 – A(s) equipe(s) que infringir (em) qualquer dispositivo deste regulamento será(ão) sumariamente desclassificada(s).

Art. 13 – A inscrição implica na tácita aceitação de todas as condições e normas deste regulamento.

Art. 14 – Os casos omissos serão resolvidos pela Comissão Julgadora.

8. CRONOGRAMA DE EXECUÇÃO

Data	Atividade	Horário
01/07 a 19/07	Inscrição	Até as 19h00
21/07	Divulgação das chaves	19h00
24/07	Abertura do evento	17h30
24/07	Início das competições	18h00
24/07	Encerramento das atividades	20h00

9. CONTATO

Dúvidas deverão ser encaminhadas para o e-mail: jogosjuridicos.sbpc@gmail.com